2015：

1. **请谈谈您对需求工程的理解（10分）**

答：**需求工程是指应用已证实有效的技术、方法进行需求分析，确定客户需求，帮助分析人员理解问题并定义目标系统的所有外部特征的一门学科。它通过合适的工具和记号系统地描述待开发系统及其行为特征和相关约束，形成需求文档，并对用户不断变化的需求演进给予支持。RE可分为系统需求工程（如果是针对由软硬件共同组成的整个系统）和[软件需求](http://baike.baidu.com/view/10192.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)工程（如果仅是专门针对纯软件部分）。软件需求工程是一门分析并记录软件需求的学科，它把系统需求分解成一些主要的子系统和任务，把这些子系统或任务分配给软件，并通过一系列重复的分析、设计、比较研究、原型开发过程把这些系统需求转换成软件的需求描述和一些性能参数。**

**需求工程是一个不断反复的需求定义、文档记录、需求演进的过程，并最终在验证的基础上冻结需求。80年代，Herb Krasner定义了需求工程的五阶段生命周期：需求定义和分析、需求决策、形成需求规格、需求实现与验证、需求演进管理。近来，Matthias Jarke和Klaus Pohl提出了三阶段周期的说法：获取、表示和验证。**

1. 结合软件特点谈谈你对软件工程的认识和理解（10分）
2. 谈谈软件架构在软件开发过程的重要性和意义（10分）
3. 分别谈谈“结构化开发方法”和“面向对象开发”的特点（15分）
4. 谈谈移动互联网平台现状和发展方向（15分）

2014：

1. 谈谈结构化软件设计和面向对象软件设计的区别
2. 对软件工程的理解
3. 谈谈RUP和传统瀑布模型的区别
4. 软件开发和软件项目管理发关系
5. 对大数据的理解

2013：

1. 谈谈对开源软件，比如历史、特点、未来发展等
2. 软件工程师应该具备的素质
3. 什么是软件构架，谈谈软件构架设计的历史、发展及作用
4. 谈谈结构化软件设计和面向对象软件设计的区别

2012：

1. 结构化开发和面向对象开发各有什么特点
2. 你认为软件开发和软件管理的关系是什么
3. 谈谈你对软件工程这门学科的理解
4. 你认为软件工程师应该具备什么样的素质